Gráfico

Descripción generada automáticamente

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **PROYECTO** | **CityScape Rentals** | **CÓDIGO DE PROYECTO** | **2024–G3-010** | **FECHA DE ELABORACIÓN** | **21/10/2024** |

**1. Resumen Ejecutivo**

Este documento tiene como objetivo registrar toda la información acerca de la planificación del Sprint 3, en el que se implementarán las funcionalidades de pruebas funcionales y despliegue de infraestructura. El objetivo es garantizar que el sistema esté completamente funcional y operativo en un entorno de producción.

**2. Tabla de Revisiones**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Número de Revisión** | **Fecha de Revisión** | **Descripción de la Revisión** |
| 1 | 21/11/2024 | Elaboración inicial del documento |
| 2 | 26/11/2024 | Actualización de tiempos y tareas completadas |

**3. Introducción**

En este documento se describe lo realizado en la primera reunión de planificación del **Sprint 3.** Tras analizar el **Product Backlog**, se identificaron las tareas prioritarias y se asignaron a los diferentes miembros del equipo. El seguimiento del tiempo empleado para las tareas se realizará mediante la herramienta **Clockify**.

**4. Contenido**

**4.1. Información de la Reunión**

* **Fecha**: 21/11/2024
* **Participantes**: Todo el equipo de desarrollo
* **Resumen de la reunión**: Se analizaron los requerimientos del Product Backlog y se asignaron las tareas más prioritarias para el **Sprint 3**. Se definieron los entregables y se asignaron a los integrantes del equipo.
* **Duración**: 45 minutos

**4.2. Tareas**

**Tarea 1**: Desarrollo de las Pruebas

* **Descripción**: Diseñar y ejecutar pruebas funcionales automatizadas para validar el correcto funcionamiento de las principales características del sistema.
* **Asignado a**: Ángela López Oliva, Álvaro Chico Castellano, Álvaro Jiménez Osuna
* **Tiempo estimado**: 8 horas
* **Tiempo Real**: 7 horas

**Tarea 2**: Implementación de la Infraestructura de Despliegue

* **Descripción**: Configurar y desplegar la infraestructura necesaria para llevar el sistema al entorno de producción.
* **Asignado a**: Jaime Linares Barrera, David Guillén Fernández
* **Tiempo estimado**: 10 horas
* **Tiempo Real**: 3 horas y 12 mint

**Tarea 3**: Lanzar el Proyecto en SonarQube

* **Descripción:** Esta tarea implica configurar y analizar el proyecto en SonarQube, incluye los pasos para instalar y configurar SonarQube en el entorno de desarrollo, enlazar el repositorio del proyecto, y ejecutar un análisis inicial para identificar problemas en el código, como vulnerabilidades, deuda técnica y posibles errores de seguridad
* **Asignado a:** Álvaro Jiménez Osuna, Jaime Linares Barrera
* **Tiempo estimado:** 8 horas
* **Tiempo Real:** 4 horas

**5.Estado Actividades**

**Inicio Sprint 3:**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Durante Sprint 3: Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente**

**Final Sprint 3: Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

**6. Conclusiones**

Durante la planificación del **Sprint 3**, se priorizaron las funcionalidades que permitirán una mejor gestión del sistema de reservas y administración de propiedades. Se espera que estas mejoras proporcionen una experiencia más robusta para los usuarios y administradores, permitiendo un mejor control y gestión de las reservas.

**7. Bibliografía**

No se requiere bibliografía para este documento.

**Notas Adicionales**

* **Herramientas utilizadas**:
  + **Seguimiento del Tiempo**: Clockify
  + **Control de Versiones**: GitHub
  + **Entorno de Desarrollo**: VS Code